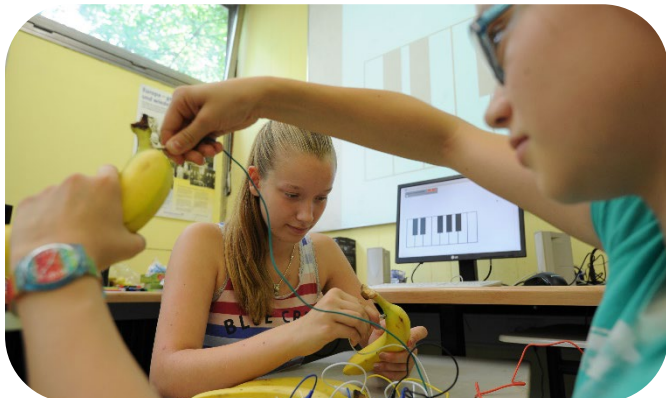


# Jugendliche für MINT begeistern

## Innovative Bildungsprojekte gemeinsam fördern!

### 1 Darum MI(N)T machen:

- Ermöglichen Sie Ihren Schülerinnen und Schülern an dem Projekt IT2School der Wissensfabrik teilzunehmen.
- Bieten Sie ihnen die Chance, Naturwissenschaften, Technik und IT spielerisch zu entdecken.
- Gemeinsam mit einem Partnerunternehmen sorgen Sie für praxisnahe Berufsorientierung.
- Begeistern Sie Kinder und Jugendliche für eine Ausbildung oder ein Studium im MINT-Bereich.



### 3 Eure nächsten Schritte:

- Informieren Sie sich auf der [Wissensfabrik-Webseite](#) über die Projekthalte.
- Registrieren Sie Ihre Schule für eine Bildungspartnerschaft und lassen Sie sich von vom MINT-Hub Baden-Württemberg mit einem passenden Unternehmen vernetzen. (<https://meine.wissensfabrik.de/Bewerbung/>)
- Nutzen Sie die kostenlosen Projekt-Fortbildungen für Ihre Lehrkräfte.
- Bestellen Sie die kostenfreien Projektmaterialien.
- Nehmen Sie die Projekte in die Planung Ihrer Schule auf und setzen Sie die Module, abhängig von Ihren zeitlichen Ressourcen und fachlicher Passung, im Unterricht um.

### 2 Vorteile für Eure Schule:

- Kostenloses Projektmaterial – gemeinsam mit renommierten Universitäten entwickelt und vom Kultusministerium empfohlen.
- Alle Projekt-Module sind individuell und fächerübergreifend einsetzbar.
- Kostenlose Fortbildungen und Vertiefungswshops für Ihre Lehrkräfte sichern die Qualität der Umsetzung.
- Vernetzung mit einem regionalen Unternehmen, um den Bezug zur Arbeitswelt herzustellen und Berufsorientierung zu fördern.
- Regionale und persönliche Betreuung.

Hier registrieren!



Ihr wollt  
MI(N)T MACHEN?

Eure direkte Ansprechpartnerin:

Juliane Meister  
[juliane.meister@wissensfabrik.de](mailto:juliane.meister@wissensfabrik.de)

Weitere Informationen und Anmeldung:

<https://www.wissensfabrik.de/it2school/>

Der MINT-Hub Baden-Württemberg ist eine gemeinsame Initiative von:

# IT2School

## Gemeinsam IT entdecken!



Mit „IT2School – Gemeinsam IT entdecken“ erleben Kinder und Jugendliche IT spielerisch, beim Erforschen, Erfragen, Entwickeln und Lösen verstehen sie Prozesse und gestalten diese selbst kreativ. IT2School wurde gemeinsam mit Prof. Ira Diethelm (Uni Oldenburg) entwickelt. Es ist modular aufgebaut und kann individuell in den Klassen 5 bis 10 von weiterführenden Schulen umgesetzt werden.

Video und Projekt-Infos: [www.wissensfabrik.de/it2school](http://www.wissensfabrik.de/it2school)

IT2School wurde entwickelt von der Wissensfabrik und:



## IT2School Projektziele:

- Mit IT2School blicken Schülerinnen und Schüler hinter die Kulissen der digitalen Welt und lernen Grundlagen der Informations- und Kommunikationstechnologie sowie der Künstlichen Intelligenz kennen.
- Schülerinnen und Schüler lernen Schlüsselkompetenzen auf ganz spielerische Art und Weise, z. B. anhand von Rollenspielen, Brettspielen und blockbasierten Programmiersprachen.
- Schülerinnen und Schüler lernen Informatiksysteme zu verstehen, zu hinterfragen, aktiv zu gestalten und selbstbewusst mit ihnen zu interagieren.
- Optionale Erweiterung um KI-Module: Diese ermöglichen Schülerinnen und Schüler einen mündigen Umgang mit KI und deren Auswirkungen auf die Gesellschaft.



## MI(N)T MACHEN?

Weitere Informationen zum Projekt IT2School unter:



# Der MINT-Hub Baden-Württemberg

Gemeinsam für MINT-Bildung!



Mehr MINT-Förderung und Berufsorientierung für Schülerinnen und Schüler! Uns fehlen Fachkräfte in Deutschland und Kinder und Jugendliche, die sich für eine Ausbildung oder ein Studium im MINT-Bereich entscheiden.

Wir wollen gemeinsam etwas dagegen tun; dafür haben wir den MINT-Hub gegründet. Digitalisierung, Informationstechnik und Künstliche Intelligenz verändern und beeinflussen unsere Gesellschaft fundamental. Jedes Kind sollte die Chance haben, IT kennenzulernen und sich dafür begeistern dürfen. Damit Kinder und Jugendliche ihre Zukunft aktiv gestalten können, müssen sie die Technologien, die sie umgeben, auch verstehen. Um dieses Ziel zu erreichen, ziehen Wirtschaft, Politik und Zivilgesellschaft an einem Strang.

Gemeinsam ermöglichen wir weiterführenden Schulen die Umsetzung von IT2School – Gemeinsam IT entdecken.

- Ermöglichen Sie den Schülerinnen und Schülern den Zugang zu MINT-Projekten.
- Nutzen Sie die Chance für Ihre Schule / Ihr Unternehmen sich gesellschaftlich zu engagieren.
- Werden Sie Teil unseres Netzwerkes und profitieren Sie von einer Bildungspartnerschaft im MINT-Hub Baden-Württemberg.



MI(N)T MACHEN?

Weitere Informationen unter:



Der MINT-Hub Baden-Württemberg ist eine gemeinsame Initiative von: